

# Das perfekte Wort



ab 12 Jahren/ ab Klasse 6



Regelerklärung ca. 5 min / Spielzeit ca. 15 min



im Unterricht mit 1-6 Personen pro Gruppe

Fächer:	DaF, DaZ, Englisch, Französisch, Spanisch, weitere Fremdsprachen
Lernen:	Rechtschreibung, Wortschatz-Wiederholung

## Worum geht's?

In jeder Runde werden der Anfangsbuchstabe und die maximale Anzahl der Buchstaben für das gesuchte Wort angegeben. Dazu kommen weitere Möglichkeiten, Punkte zu machen, wenn z.B. ein bestimmter Buchstabe an einer bestimmten Stelle im Wort steht oder man als erster ein Wort mit einer auf dem Spielbogen angegebenen Buchstabenkombination hat.

## Was brauchst du?

1 Exemplar des Spiels pro Klasse

Wenn mit der gesamten Klasse gespielt werden soll: 1 Dokumentenkamera und für jede/n Spieler/in 1 Stift

## Aktivität im Unterricht

- 1) Jede/r Schüler/in erhält einen Spielbogen und einen Stift. Die Lernenden teilen sich in Spielgruppen von 4-6 Spielenden ein.
- 2) Die Karten werden gemischt, bereitgelegt und der Stapel wird über eine Dokumentenkamera, ein iPad oder ähnliches so projiziert, dass sie für alle Gruppen sichtbar sind. Außerdem wird entweder die Sanduhr daneben gestellt und auch projiziert oder es wird ein digitaler Timer für alle sichtbar angezeigt.
- 3) Die erste Karte wird aufgedeckt und dann das Spiel nach den normalen Regeln der Anleitung in mehreren Runden in den Kleingruppen gespielt.

## Was geht noch?

**Differenzierung:** Das Spiel beruht wesentlich darauf, den Spielenden mit mehreren gleichzeitigen Anforderungen und dem Timer Stress bei der Wortauswahl zu machen. Das kann gerade jüngere Spielende überfordern. Daher ist es möglich im Sinne der Binnendifferenzierung oder des Anpassens an eine Altersgruppe z.B. den Timer und damit den Zeitdruck wegzulassen und/oder die vorgegebenen Buchstaben im Wort für Bonuspunkte zu ignorieren.

**Projektidee:** Das Spiel gibt es (meines Wissens nach) bisher nur auf Deutsch. Für eine Lokalisierung in eine andere Sprache müssten einige Anpassungen vorgenommen werden, die das Alphabet der anderen Sprache, deren Buchstabenhäufigkeit und auch eigene besondere Buchstabenkombinationen berücksichtigt. In einem Mini-Projekt von 90 Minuten können Lernende in die Rolle von Redakteuren schlüpfen und das Spiel im Fremdsprachenunterricht für die Zielsprache „lokalisieren“. Es eignet sich gut für das erste Lernjahr in der Fremdsprache und sensibilisiert nochmal für die Besonderheiten des Schriftbilds und die Unterschiede zum Deutschen. 90 Minuten reichen aus, einen veränderten Spielbogen zu erstellen, die Buchstabenkarten anzupassen und das Spiel abschließend einmal gemeinsam in der Fremdsprache zu spielen.

## Hinweise:

Der Druck beim Spiel auf Zeit ist sehr hoch und wer versucht, möglichst alle Anforderungen (Anfangsbuchstaben, maximale Buchstabenanzahl, Buchstabenvorgaben im Wort, Buchstabenkombinationen für Bonuspunkte) gleichzeitig zu denken und zu erfüllen, macht sich schnell einen Knoten ins Hirn – das kann schnell frustrieren, daher ist es wichtig, das Spiel gut auf die Gruppe abzustimmen.

## LINKS:

Moses-Verlag <https://www.moses-verlag.de/Das-perfekte-Wort-Jeder-Buchstabe-zaehlt/090366>

Regelvideo auf YouTube <https://www.youtube.com/watch?v=cS-TxnAZQFw>