

Der Abenteuer Club



ab 6 Jahren/ ab Klasse 1



Regelerklärung ca. 5 min / Spielzeit ca. 20 min



im Unterricht mit 2-5 Personen (in 2er Teams auch doppelte Anzahl)

Fächer:	Deutsch, DaF, Englisch, Französisch, Spanisch, weitere Fremdsprachen
Lernen:	Gegenstände benennen, Anleitungen formulieren, Geschichten erzählen

Worum geht's?

Die Spielenden steigen in eine Geschichte ein, in der es 5 Herausforderungen oder Aufgaben gibt, die sie bewältigen müssen. Dafür hat jede:r zehn Karten mit zufälligen Gegenständen auf der Hand. Wer an der Reihe ist, muss zwei Gegenstände auswählen, um damit das Problem zu lösen und legt zu den beiden noch drei weitere Karten von der Hand, die gar nicht zur Lösung taugen. Die übrigen Spielenden müssen raten, welche zwei der fünf ausliegenden Gegenstände der aktive Spieler wohl gewählt hatte.

Was brauchst du?

Pro Kleingruppe ein Exemplar des Spiels

Aktivität im Unterricht

- 1) Erklärung der Spielregeln am besten für die gesamte Klasse per Video oder Präsentation.
- 2) Einteilung der Kleingruppen, jede erhält ein Exemplar des Spiels
- 3) Die Lernenden spielen in Kleingruppen

Eine besondere Vor- oder Nachbereitung ist nicht erforderlich, da es vor allem um das Erfinden und Erzählen von kleinen Geschichten innerhalb der vorgegebenen Erzählung geht. Als Sprachanlass

können nach dem Spiel die Lernenden allerdings gerne noch von den besten Erlebnisse und Ideen aus dem Spiel für die anderen Gruppen berichten.



Was geht noch?

- Als Lehrkraft eigene Geschichte schreiben passend zum Sprachniveau der Lernenden (das kann ggf. auch ein Large Language Model wie z.B. ChatGPT übernehmen).
- Die Schülerinnen und Schüler schreiben eigene Geschichten mit Herausforderungen, die die anderen Lernenden der Klasse dann durchspielen in Kleingruppen.
- Zur Differenzierung: die Gegenstände müssen nur benannt – es soll eine schrittweise Anleitung für deren Einsatz gegeben – oder sogar eine ganze Geschichte, wie mit diesen Gegenständen die Herausforderung gemeistert wird, erzählt werden.

Hinweise:

Die im Spiel vorhandenen Geschichte sind nicht alle gut geschrieben oder spannend, außerdem sprachlich nicht immer für den Unterricht geeignet.

LINKS:

Spiel beim Verlag (Piatnik):

<https://www.piatnik.com/spiele/gesellschaftsspiele/familien Spiele/der-abenteuer-club>

Review und Regelerklärung bei Hunter & Friends:

<https://www.youtube.com/watch?v=uolj4mPoi8o>