

CONCEPT KIDS Tiere



ab 4 Jahren/ ab Klasse 1



Regelerklärung ca. 5-10 min / Spielzeit ca. 3-5 min pro Begriff/Runde



im Unterricht mit 4-6 Personen

Fächer:	Deutsch, DaF, Englisch, Französisch, Spanisch, Fremdsprachen
Lernen	Eigenschaften und Merkmale beschreiben, Sprechen, Wortschatz/Vokabeln (Adjektive), Raten, Deduzieren/Schlussfolgern

Worum geht's?

Bei Concept Kids Tiere beschreiben die Spielenden Merkmale und Eigenschaften von Tieren. Die Tiere werden auf Spielkarten vorgegeben. Auf dem Spielfeld sind diverse Eigenschaften und Merkmale wie "hat zwei Beine" oder "ist schnell" durch kleine Bildmotive abgebildet. Mit Hilfe von Spielmarkern – kleinen Rähmchen – geben die erklärenden Spieler dem ratenden Spieler Hinweise, um welches Tier es sich handelt.

Das Spiel kann genutzt werden, um einfache Redeanlässe zu bieten, bei denen Eigenschaften und Merkmale beschrieben werden. Hierzu ist eine kleine Änderung im Spielablauf notwendig: Es gibt einen erklärenden Spieler, der laut ausspricht, was er mit den Rähmchen beschreibt. Die anderen raten und fragen nach möglichen Merkmalen und Eigenschaften. So sprechen sowohl der erklärende, als auch die ratenden Spielerinnen und Spieler und aktivieren ihren Wortschatz.

Was brauchst du?

Pro Spielgruppe

- ein Spielset bestehend aus Spielbrett,
- Spielmarkern (Rähmchen),
- Tierkarten
- und ggf. dem im Spiel enthaltenen Kartenhalter

Aktivität im Unterricht

- 1) Vorbereitend wählt man die Karten aus, mit denen gespielt werden soll. Unbekannte Tiere oder schwierig zu beschreibende Tiere können aussortiert werden. Die Karten werden gemischt.
- 2) Das Spielfeld und die Spielmarker werden in der Tischmitte ausgelegt.
- 3) Der Startspieler nimmt die oberste Karte und beginnt das Tier zu beschreiben. Hierfür nutzt er die Marker und erläutert dabei die entsprechende Eigenschaft oder das Merkmal.
- 4) Es dürfen keine Worte verwendet werden, die in dem zu beschreibenden Begriff auch nur teilweise enthalten sind (z.B. "Prinz" in "Prinzessin").
- 5) Alle anderen dürfen raten und nach weiteren möglichen Merkmalen und Eigenschaften fragen.
- 6) Wurde der Begriff richtig erraten, wird diese Karte beiseite gelegt. Sie zählt als 1 Punkt. Kann der Begriff nicht erraten werden, kommt die Karte aus dem Spiel.
- 7) Reihum wird nun mit bis zu 12 Begriffen weiter beschrieben und geraten. Eine Partie mit 3-4 Begriffen dauern etwa 15 Minuten.
- 8) Am Ende kann die Gruppe ihr Ergebnis ermitteln (X Punkte von X möglichen Punkten) und dieses – wenn gewünscht – für eine kompetitive Variante mit anderen Gruppen oder einem früheren Spielergebnis vergleichen.
- 9) Eine Reflexion im Anschluss an die Spielphase ist nicht notwendig.

Was geht noch?

Das Spiel kann auch für ein anderes Themenfeld genutzt werden. Hierzu müssen ggf. das Spielbrett angepasst und weitere Karten erstellt werden. Die Spielkarten umfassen dann entsprechende andere Abbildungen, das Spielbrett muss durch passende Symbole die Möglichkeiten eröffnen, diese Abbildungen zu beschreiben.

Ältere Spieler können "Concept" spielen. Das Spielprinzip entspricht dem von Concept Kids Tiere, ist durch eine Vielzahl an Ratebegriffen aus unterschiedlichen Themenbereichen sowie durch mehr und weniger eindeutige Piktogramme auf dem Spielfeld deutlich komplexer.

Hinweise:

- Gerade bei jüngeren Spielerinnen und Spielern sollte ein Erwachsener mitspielen.

LINKS:

Spiel beim Verlag: <https://www.asmodee.de/produkte/concept-kids-tiere>

Anleitung PDF:

https://asmodee-resources.azureedge.net/media/germanyprod/Produkte/Concept_Kids_Tiere/Download/Concept_KidsTiere_REGEL_DE.pdf