

Rory's Story Cubes



ab 6 Jahren/ ab Klasse 1



Regelerklärung ca. 3 min / Spielzeit ca. 10-15 min



im Unterricht mit 1-4 Personen

Fächer:	Deutsch, DaF, Englisch, Französisch, Spanisch, Fremdsprachen, Geschichte, Politik, Erdkunde, Ethik, Philosophie, Wirtschaft, Biologie, Physik usw.
Lernen:	Sprechen, Erzählen, kreatives Schreiben, Ideenfindung, Wortschatz/Vokabeln, Fachinhalte verknüpfen

Worum geht's?

Rory's Story Cubes sind Würfel, auf denen sich anstelle von Zahlen kleine Piktogramme befinden. Es gibt verschiedene Sets mit Abbildungen zu unterschiedlichen Themen, zum Beispiel Fantasie, Reise oder Aktionen. Die Würfel werden geworfen, anschließend wird reihum eine Geschichte passend zu den gewürfelten Symbolen erzählt.

Was brauchst du?

Pro Spielgruppe 9 Würfel

Aktivität im Unterricht

- 1) Eine Spielerin nimmt noch nicht verwendete Würfel und wirft diesen.
- 2) Sie beginnt eine Erzählung, passend zum Symbol auf dem Würfel.
- 3) Reihum werden die Schritte 1 und 2 wiederholt, bis keine Würfel mehr vorhanden sind. Dabei wird die Geschichte immer weiter erzählt.

Was geht noch?

Es sind diverse Modifikationen denkbar:

- Die Anzahl an Würfel von Runde zu Runde verändert werden; hierfür werden ggf. weitere Würfel benötigt.
- Es können Vorgaben zu den Redemitteln gemacht werden.
- Die Würfel können Impulse für kreative Schreibaufträge bieten.
- Die Würfel können zur Ideenfindung ("Brainstorming") für unterschiedlichste Projekte genutzt werden.
- Weitere Symbole passend zu Fachinhalten können erstellt und auf Würfel angebracht werden. So können Fachinhalte rekapituliert und miteinander verknüpft werden.

Hinweise:

-

LINKS:

Spiel beim Verlag: <https://www.storycubes.com/de/>